**Стиль написания кода**

**Переменные:**

* Названия переменных должны быть оформлены в стиле сamelCase.
* Глобальные и локальные переменные должны иметь разные названия.
* Инициализировать переменные непосредственно перед их использованием.
* Не должно быть неиспользуемых «брошенных» переменных и параметров.
* Все переменные должны иметь названия, однозначно определяющие их функциональность.
* Избегать аббревиатур и неочевидных сокращений.

**Методы/функции:**

* Следует использовать парные антонимы для методов, выполняющих парные (противоположные) действия: open/close, show/hide, add/remove, insert/delete.
* Для описания одинаковых действий следует использовать одинаковые слова, их значения должны быть записаны в отдельном документе.
* Для методов добавить комментарии на русском языке с описанием принципов их работы.
* Метод не должен изменять глобальные переменные.
* Метод не должен иметь больше 7 параметров.
* Между методами должно быть расстояние в две пустые строки.
* Избегать аббревиатур и неочевидных сокращений.

**Функциональность кода:**

* Для передачи данных фронт-сервер договориться о передаваемых полях/ключах и использовать несложные и понятные слова.
* Длина строки не должна превышать двух прокрутов экрана.
* Отступы должны иметь длину в 4 пробела.
* Следует избегать повторения кода.
* Перебор нескольких объектов, имеющих один и тот же селектор, осуществляется наиболее оптимальным способом (функциональное программирование).
* Располагать команды, использующие одну и ту же переменную, как можно  
  ближе друг к другу.
* Код, относящийся к одному и тому же элементу в проекте, должен находиться в одном месте.